Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Beograd na WEB-u

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti slanja predloga smeštaja putem e-mail adrese**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 20.3.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Matija Milošević 2019/0156 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. Uvod
   1. Rezime
   2. Namena dokumenta i ciljne grupe
2. Scenario slanja predloženih smeštaja na e-mail korisnika
   1. Kratak opis
   2. Osnovni uspešan scenario
   3. Proširenja
   4. Posebni zahtevi
   5. Preduslovi
   6. Posledice

**1. Uvod**

**1.1 Rezime**

Definisanje scenaria upotrebe pri slanju predloženih smeštaja na e-mail datog ulogovanog korisnika.

**1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi tima u razvoju projekta i testiranju.

**2. Scenario slanja predloženih smeštaja na e-mail korisnika**

**2.1 Kratak opis**

Radi se o mogućnosti korisnika da se pretplati na sistem, čime će omogućiti sistemu da šalje predložene stanove na e-mail datog korisnika.

**2.2 Osnovni uspešan scenario**

1. Registrovani korisnik klikne dugme za pretplatu slanja predloženih stanova, koja se nalazi na panelu za korisnike

2. Sistem pita korisnika da potvrdi pretplatu

3. Korisnik pritisne dugme za potvrdu

4. Sistem zatvori panel i pretplati korisnika

**2.3 Proširenja**

1a. Korisnik je već pretplaćen

.1 Sistem pita korisnika da li je siguran da želi da otkaže pretplatu

.2 Korisnik pritisne dugme za potvrdu otkazivanja

.3 Sistem zatvori panel i uklonu korisnika iz pretplaćenih korisnika

2a. Korisnik klikne van panela za otkazivanje akcije pretplate

.1 Sistem zatvara panel

**2.4 Posebni zahtevi**

Ovu funkcionalnost implementirati tek nakon implementiranja algoritma za predlog smeštaja.

**2.5 Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem da bi mogao da se pretplati.

**2.6 Posledice**

U bazi podataka se čuva informacija o pretplati.